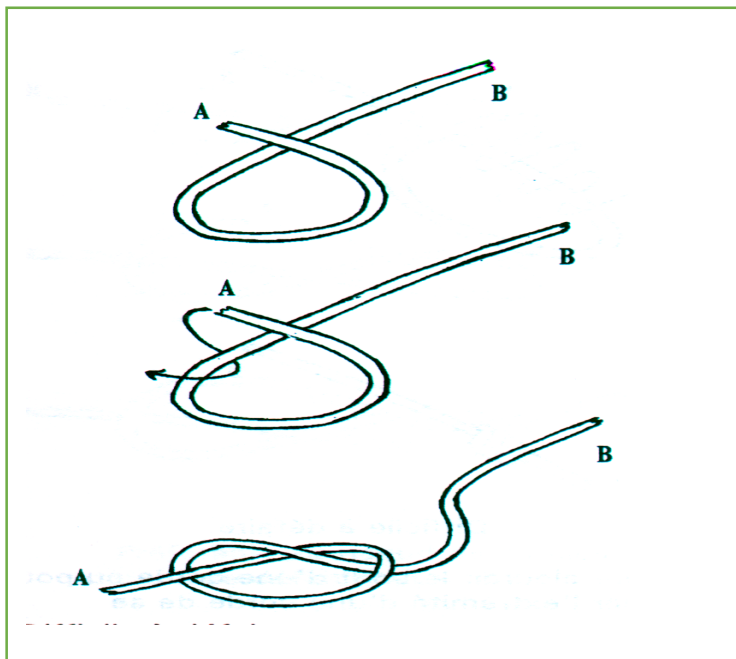


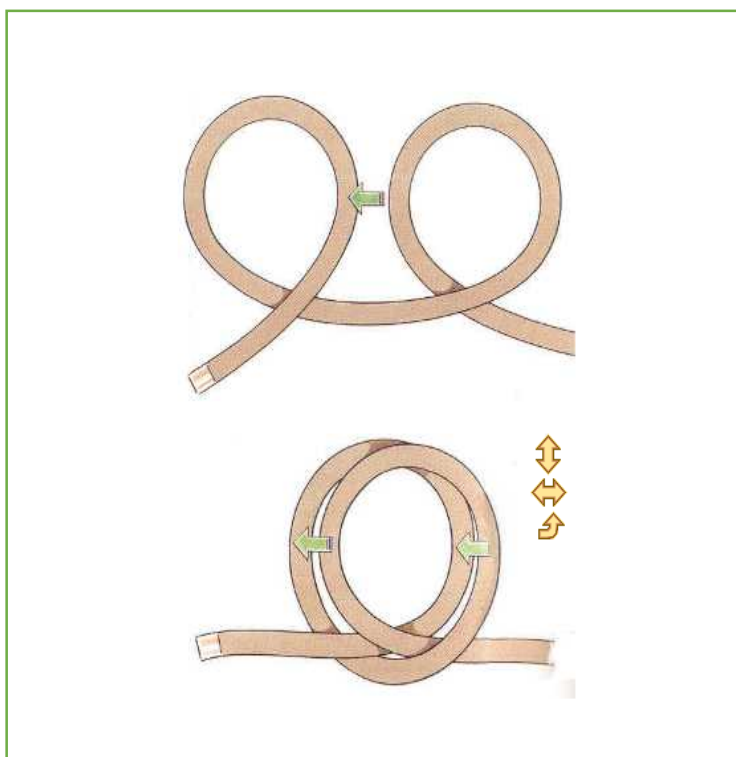
Corde Blanche



Nœud simple

Le demi-nœud, aussi appelé nœud simple ou Nœud d'arrêt, est le nœud le plus simple. Il décrit une boucle dont les deux extrémités sortent à l'opposé l'une de l'autre. Serré à l'extrémité d'une corde, le demi-nœud est un nœud d'arrêt.

Sert de base pour d'autres nœuds.
Difficile à défaire quand il est serré.



Noeud de cabestan

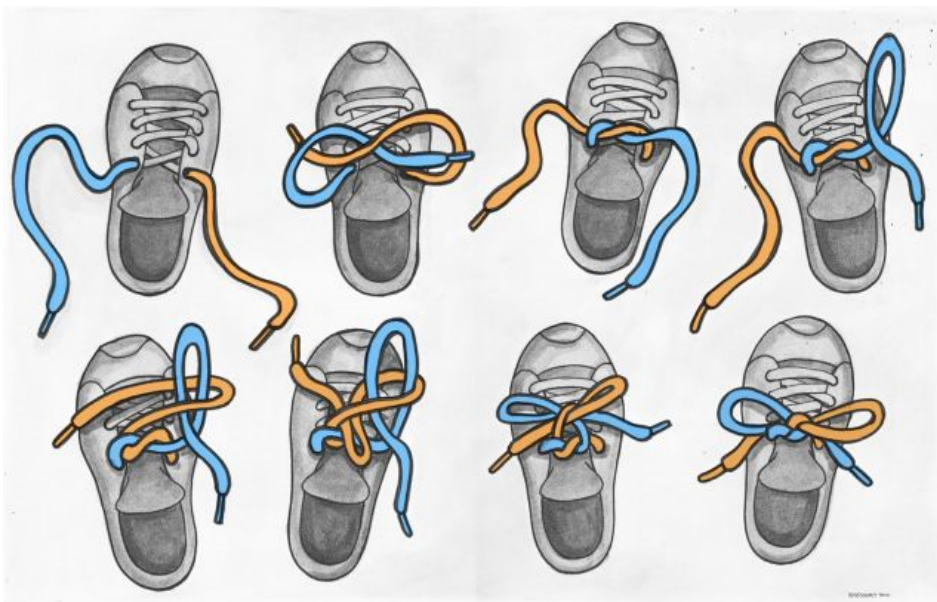
Probablement parmi les plus répandus des noeuds d'amarrage.

Le noeud de cabestan n'est cependant réellement sûr que lorsqu'il est soumis à une tension constante perpendiculaire au point d'attache. Lorsque ce noeud subit des à-coups, il a tendance à se desserrer.

Il est adapté à une grand nombre de situation, bien que, dans presque toutes ses applications, il existe un autre noeud qui tient mieux. C'est sa grande facilité d'exécution et son universalité qui le rend si répandu.

Il existe de nombreuses façons de réaliser ce noeud, surtout lorsqu'on a accès à l'extrémité de l'axe sur lequel on le placera, comme c'est par exemple le cas pour une bite d'amarrage. Il est même possible de le réaliser à une seule main.

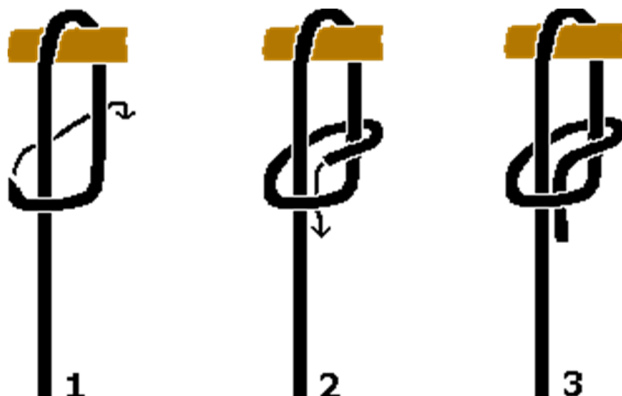
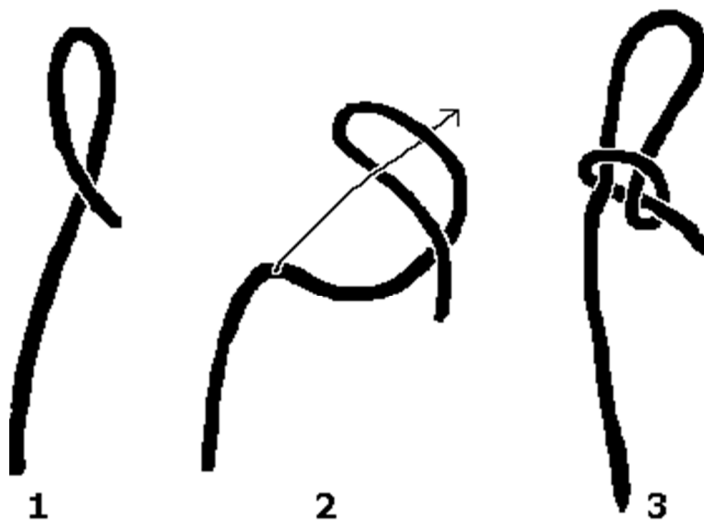
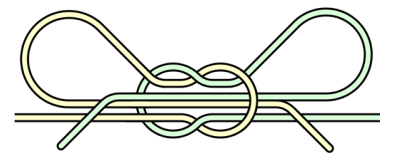




Boucle de soulier

Le **nœud de rosette**, parfois appelé **nœud de lacet**, est un nœud d'ajut. C'est la variante doublement gansé du nœud plat. Il ne glisse pas ni ne se défait tout seul, mais en tirant sur l'une des deux extrémités il s'ouvrira facilement.

Ce nœud est souvent utilisé pour lacer des chaussures¹.



Nœud Coulant

Sa vertu première est l'économie : le nœud coulant simple, en effet, est le nœud d'amarrage qui consomme le moins de longueur, pour un résultat toujours honorable.

Un nœud coulant est un nœud permettant de serrer une corde autour d'un objet : plus on tire, plus l'objet est serré ; à l'inverse, il ne sert plus l'objet lorsque l'on relâche la tension, il ne peut donc servir à tenir un objet si l'on ne garantit pas la tension.

Ce type de nœud peut provoquer une strangulation et peut donc se révéler dangereux.